



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)

АННОТАЦИЯ
ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Программа магистратуры

01.04.02 Прикладная математика и информатика

Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной
реальности

Владивосток 2023

Основная профессиональная образовательная программа высшего образования (далее – ОПОП ВО) представляет собой систему документов, разработанную и утвержденную высшим учебным заведением с учетом требований рынка труда на основе образовательного стандарта.

Направленность ОПОП ВО ориентирована на:

1. Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности, в которых выпускники, освоившие образовательную программу, могут осуществлять профессиональную деятельность:

– Об связь, информационные и коммуникационные технологии (в сфере проектирования, разработки и тестирования программного обеспечения; в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных, в сфере создания информационных ресурсов в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее – сеть «Интернет»)).

Выпускники могут осуществлять профессиональную деятельность в других областях профессиональной деятельности при условии соответствия уровня их образования и полученных компетенций требованиям к квалификации работника.

2. Типы задач и задачи профессиональной деятельности выпускников:

- проектный;
- организационно-управленческий.

3. Объекты профессиональной деятельности выпускников:

программный продукт, объекты и системы визуальной информации, идентификации и коммуникации, графические пользовательские интерфейсы в соответствии с поставленными задачами и потребностями целевой аудитории.

Квалификация, присваиваемая выпускникам образовательной программы: магистр.

Трудоемкость ОПОП ВО по направлению подготовки: 120 з.е.

Срок реализации образовательной программы: 2 года.

Цели и задачи основной профессиональной образовательной программы:

Образовательная цель программы – способствовать формированию у выпускника знаний, умений и навыков, необходимых для управления проектами в области информационных технологий, создание современных условий подготовки высококвалифицированных специалистов в области информатики и вычислительной техники.

Задача ОПОП ВО состоит в подготовке высокопрофессиональных специалистов, владеющих совокупностью средств, способов и методов проектной и организационно-управленческой деятельности, направленных на

решение задач в соответствующих сферах профессиональной деятельности (в сферах программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности):

- осуществлять подбор необходимой научно-методической литературы, выдвигать и разрабатывать экспериментальные и инновационные идеи;
- проводить предпроектные исследования в сфере программирование игр, виртуальной и дополненной реальности;
- разрабатывать архитектурные проекты виртуальных пространств; создавать оригинальные технологически грамотные патентоспособные разработки на уровне промышленного образца;
- приобретение студентами фундаментальных теоретических знаний в области методологий, методов, средств, стандартов и технологий информационных систем;
- приобретение студентами компетенций управления IT-проектами и продуктами;
- формирование у обучающихся научного мышления, умений проведения анализа существующих методологий, методов, средств и технологий, их выбора и применения на предприятиях.

Перечень профессиональных стандартов:

- 06.017 Профессиональный стандарт «Руководитель разработки программного обеспечения» утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 20 июля 2022 г. № 423н (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 22 августа 2022 г., регистрационный № 69713).

- 06.025 Профессиональный стандарт «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов» утверждён приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 29 сентября 2020 года № 671н (Зарегистрировано в Министерстве юстиции Российской Федерации 27 октября 2020 года, регистрационный № 60591).

ОПОП реализуется самостоятельно, с возможностью частичного применения электронного обучения и дистанционных образовательных технологий, на государственном языке Российской Федерации.

Специфические особенности ОПОП ВО:

Специфика программы состоит в подготовке выпускника к деятельности в области цифровой экономики, гейм индустрии, информационных систем.

Организация учебного процесса осуществляется в соответствии с утвержденной образовательной программой, включающей документы и

материалы, обновляемые ежегодно с учетом изменения законодательства, развития образовательных технологий, науки и потребностей работодателей.

Востребованность выпускников по направлению 01.04.02 Прикладная математика и информатика, магистерской программы «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности» определяется быстрым развитием цифровой экономики, гейм индустрии, а также интенсивным ростом и развитием цифровых платформ в XXI веке.

Выбор дисциплин (модулей) и практик обязательной и части, формируемой участниками образовательных отношений, обеспечивает необходимые универсальные, общепрофессиональные и профессиональные компетенции выпускника с учетом запросов таких работодателей, как: ООО «СберГеймс», ООО «СберОбразование», Game Forest, Kool Things, Xsolla, Mail.ru Group (MY.GAMES), Panzerdog и др. организаций и компаний, в которых требуются специалисты по информационным технологиям.

Выбор дисциплин обязательной части программы обеспечивает формирование необходимых универсальных и общепрофессиональных компетенций выпускника и требований современного рынка труда: умение использовать современные программные средства для решения поставленных задач, разрабатывать проекты в избранной профессиональной сфере; работать с законодательными и другими нормативными правовыми актами, регулирующими борьбу с коррупцией в различных областях жизнедеятельности; использовать необходимую экономическую информацию для решения конкретных теоретических и практических задач; осуществлять обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; определять основные принципы самоорганизации и саморазвития, проектировать личностное и профессиональное развитие и др.

Выбор дисциплин части, формируемой участниками образовательных отношений, обеспечивает формирование необходимых профессиональных компетенций выпускника и требований современного рынка труда: умение разрабатывать проекты систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в соответствии с поставленными задачами и потребностями целевой аудитории, и др.

Партнеры и эксперты, участвующие в реализации программы:

ООО «Робот», ООО «ФарПост», ООО «Форест» и др.

В ДВФУ реализуется организационная модель инклюзивного образования – обеспечение равного доступа к образованию для всех обучающихся с учетом различных особых образовательных потребностей и индивидуальных возможностей студентов.

ДФУ формирует свою воспитательную систему в соответствии со своей спецификой, традициями, стратегическими приоритетами развития Дальнего Востока и миссией университета в Азиатско-Тихоокеанском регионе, мировом образовательном пространстве, представляет собой ценностно-нормативную, методологическую, методическую и технологическую основы организации воспитательной деятельности на современном этапе развития университета.

Руководитель образовательной программы



А. Ю. Бубновский